

Cultura digitale nelle scuole italiane

[Home](#) > [Notizie](#)

ANP per l'Innovazione 2014: i vincitori

La sesta edizione di [ANP per l'innovazione](#) si è conclusa con la **proclamazione dei vincitori**. L'iniziativa è stata promossa dall'Associazione nazionale Dirigenti e Alte Professionalità della Scuola ([ANP](#)) e da Microsoft, con l'intento di premiare chi si è maggiormente distinto nel mondo dell'istruzione per **progetti innovativi, realizzati con il contributo della tecnologia**.

Ecco i vincitori nelle diverse sezioni previste:

Dirigente dell'anno 2014

Viriol D'Ambrosio, Dirigente del Polo Liceale Statale "Saffo" di Roseto degli Abruzzi (TE), con il progetto "*L'innovazione nella formazione di studenti e docenti nelle lingue straniere e nell'informatica*".

Docente dell'anno 2014

Paolo Cutini, docente di lingua inglese del "Convitto Nazionale Regina Margherita - Liceo Linguistico e Liceo delle Scienze Umane" di Anagni (FR), con il progetto "*Cyberteacher*".

Classe Digitale 2014

Classi I e III F dell'I.C. "F. Pappalardo" di Vittoria (RG), coordinate dalla prof.ssa **Angela Rita Agnese Fisichella** con il progetto "*MultimediASSI*".

I premi saranno consegnati nell'ambito di una conferenza stampa, il 25 febbraio, alla presenza dell'**Amministratore Delegato Microsoft Carlo Purassanta** e del **Presidente ANP Giorgio Rembado**.



Nella sezione Notizie



ANP per l'Innovazione 2014: i vincitori

La sesta edizione di ANP per l'innovazione si è conclusa con la proclamazione dei vincitori .



[Home](#)[Partner](#)[Startup](#)[Giovani](#)[Istruzione](#)

#digitalipercre:

Cultura digitale nelle scuole italiane

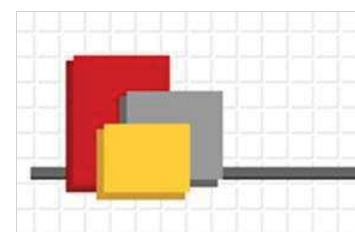
[Home](#) > [Notizie](#)

ANP per l'innovazione: Docente dell'anno 2014

Paolo Cutini, docente di lingua inglese del "Convitto Nazionale Regina Margherita - Liceo Linguistico e Liceo delle Scienze Umane" di Anagni (FR), ha vinto la sesta edizione del concorso [ANP per l'innovazione](#), con il progetto **Cyberteacher**.

Il sito di [Cyberteacher](#) è stato progettato e realizzato con il duplice scopo di mettere a disposizione di insegnanti e studenti di scuola superiore **risorse** (esercizi interattivi, file audio e video, ecc.) da usare nello svolgimento dell'attività scolastica e di sperimentare l'uso di **strumenti didattici innovativi** (un wiki, un blog, un canale di YouTube e un canale streaming), che vengono usati quotidianamente dagli studenti sia a scuola, durante le lezioni, sia a casa, nella loro attività di studio pomeridiano. Le attività proposte sono finalizzate a **coinvolgere gli studenti**, motivandoli allo studio attraverso l'uso delle nuove tecnologie, favorendo l'interazione e la collaborazione col docente e, nel contempo, **una modalità di apprendimento più stimolante**, perché più vicina ai loro interessi e alle loro inclinazioni.

Scopri [qui](#) gli altri vincitori.

[◀ 37](#)[◀ 12](#)

Nella sezione Notizie



[Faculty Training: eventi di formazione per i docenti](#)

La tecnologia sta entrando sempre più anche nel mondo dell'insegnamento,

...

